

# Curriculum Vitae de César Alberto Collazos

## PARTE A.

### DATOS PERSONALES



César Alberto Collazos

☎ 0057 3113081728

✉ [ccollazo@unicauca.edu.co](mailto:ccollazo@unicauca.edu.co)

Sexo Masculino | Nacionalidad Colombiano

CC 76309486 | PASAPORTE 2PE163647

ORCID iD 0000-0002-7099-8131

Scopus Author ID 8568805300, h-index 18

Researcher ID: L-4300-2014

Google Scholar: [scholar.google.com/citations?user=9XuLJBAAAAAJ&hl=es](https://scholar.google.com/citations?user=9XuLJBAAAAAJ&hl=es)

## PARTE B. RESUMEN LIBRE DEL CURRÍCULUM

César A. Collazos es Doctor en Ciencias Mención Computación por la Universidad de Chile (Enero 2004); Ingeniero en Sistemas y Computación por la Universidad de los Andes (Colombia, 1993) y con estancias postdoctorales en la Universidad de Chile (2004) y la Universidad Castilla la Mancha-España (2005).

Actualmente es Profesor Titular del Departamento de Sistemas de la Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones de la Universidad del Cauca-Colombia y coordinador del grupo IDIS (Investigación y Desarrollo en Ingeniería del Software) de la misma universidad. Ha sido profesor visitante de diversas Universidades Iberoamericanas como: Universidad de Granada (España); Universidad Tecnológica de Panamá; Pontificia Universidad Católica de Valparaíso (Chile); Universidad Nacional de San Juan (Argentina); Universidad de la Matanza (Argentina); Pontificia Universidad Católica del Perú. Coordinador de la Red HCI-Collab ([www.hci-collab.com](http://www.hci-collab.com)): Red Colaborativa para apoyar procesos de enseñanza-aprendizaje de Interacción Humano-Computador a nivel Iberoamericano y Presidente de la Sociedad Colombiana de Computación ([www.sco2.org](http://www.sco2.org))

Sus principales líneas de investigación están encaminadas a: Aprendizaje Colaborativo Soportado por Computador-CSCL, Interacción Humano-Computador-HCI; Tecnología en Educación. Es editor de diversas revistas y autor de un gran número de artículos científicos en dichas áreas de investigación.

## PARTE C. MÉRITOS MÁS RELEVANTES

### C.1. PUBLICACIONES MÁS RELEVANTES

#### Libros

- Patterns for Monitoring and Evaluating: Collaborative Learning Processes in Videogames , C. Collazos, C. González, F. Gutiérrez, L. Guerrero, LAP Lambert Academic Publishing, ISBN 9783659531552, 2014
- CSCW aplicado a la mejora de procesos de software. W. Pantoja, C. Collazos, V. Penichet, 1ª ed, Buenos Aires-Argentina, elaleph.com, 2012, 136 p.
- Evaluación Colaborativa de la Usabilidad de Aplicaciones de Televisión digital Interactiva. A. Solano, C. Collazos, J. Arciniegas, ISBN-13 978-0-9898393-0-3, 2013.

#### Editor de Revistas

## Curriculum Vitae de César Alberto Collazos

- SENSORS, special issue “Sensors Applied in Multimodal Systems” [http://www.mdpi.com/journal/sensors/special\\_issues/ieee\\_etcm](http://www.mdpi.com/journal/sensors/special_issues/ieee_etcm)
- Collaborative Mobile Applications <https://www.hindawi.com/journals/misy/si/620693/>
- Collaborative Multimedia Applications in Technology, [http://www.mifav.uniroma2.it/inevent/events/idea2010/index.php?s=102&link=ToC\\_27\\_P&link=call48](http://www.mifav.uniroma2.it/inevent/events/idea2010/index.php?s=102&link=ToC_27_P&link=call48)
- Infotainment Systems and Intelligent Vehicles. [https://www.mdpi.com/journal/sustainability/special\\_issues/sus\\_infotain\\_sys\\_IV](https://www.mdpi.com/journal/sustainability/special_issues/sus_infotain_sys_IV)
- TIC y Educación Especial, <http://rita.det.uvigo.es/IEEERITA2018/index.php#envio>

### Artículos

- Collazos, C.A.; Fardoun, H.; AlSekait, D.; Pereira, C.S.; Moreira, F. Designing Online Platforms Supporting Emotions and Awareness. *Electronics* 2021, 10, 251. <https://doi.org/10.3390/electronics10030251>, Impact factor (2021): 2.412; JCR Q2; SJR Q2
- Revelo, O, Collazos, C., Redondo, M., A Strategy Based on Genetic Algorithms for Forming Optimal Collaborative Learning Groups: An Empirical Study, *Electronics* 10 (4), 463, 2021. <https://doi.org/10.3390/electronics10040463>; Impact factor (2021): 2.412; JCR Q2; SJR Q2
- Peñeñory, V.M., Collazos, C.A., Bacca, Á.F., Manresa-Yee, C., Fardoun, H., APRehab: a methodology for serious games design oriented to psychomotor rehabilitation in children with hearing impairments. *Univ Access Inf Soc* (2020). <https://doi.org/10.1007/s10209-020-00728-5>; Impact factor (2019): 1.815; JCR Q2; SJR Q2
- Collazos, C. A., Gutiérrez, F. L., Gallardo, J., Ortega, M., Fardoun, H. M., & Molina, A. I. (2019). Descriptive theory of awareness for groupware development. *Journal of Ambient Intelligence and Humanized Computing* 10 (12), 4789-4818, issn=1868-5145; Impact factor (2019): 4.594; JCR Q1; SJR Q1
- Florez, L., Cano, S., Collazos, C., Benavidez, F., Moreira, F., Fardoun, H., Digital transformation to support literacy teaching to deaf Children: From storytelling to digital interactive storytelling, *Telematics and Informatics*, 139; JCR Q1; SJR Q1
- Cano, S., Alghazzawi, D., Muñoz, J., Fardoun, H., Collazos, C., Bustos, V., Applying the information search process model to analyze aspects in the design of serious games for children with hearing impairment, *Universal Access in the Information Society* (2018) 17:83–95, ISSN: 1615-5289, March 2018; Impact factor (2019): 1.815; JCR Q2; SJR Q2
- Collazos, C., Ortega, M., Granollers, T., Luna, H., Fardoun, H. Usability Evaluation Trends in Ibero-American Countries, *IT Professional* (ISSN 1520-9202), September/October 2017 (vol. 19, no. 5), pp.61-64; ; Impact factor (2019): 3.7; JCR Q2; SJR Q2
- Arango-López, J., Valdivieso, C.C., Collazos, C.A., Gutiérrez Vela, F.L., Moreira, F., CREANDO: Tool for Creating Pervasive Games to Increase the Learning Motivation in Higher Education Students, *Telematics and Informatics* (2018), doi: <https://doi.org/10.1016/j.tele.2018.08.005>, ISSN: 0736-5853; *Telematics and Informatics*, 139; JCR Q1; SJR Q1

### Capítulo de libro

- Collazos C.; Guerrero, L.A.; Pino, J.A.; Santoro, F.M.; Borges, M.; dos Santos, N.; Zapata, S. and Sarmiento, W.J. (2012). Laboratory Experiments in CSCL Activities, IGI Global, 2012.
- Collazos, C., Ortega, M., Bravo, C., Redondo, M. (2007) , Experiences in Tracing CSCL Processes, *Intelligent Educational Machines : Methodologies and Experiences Series: Studies in Computational Intelligence* , Vol. 44; ISBN: 978-3-540-44920-1
- Jurado, J., Collazos, C., Merchan, L., Marco de mejora de procesos colaborativos en la gestión de conocimiento, aplicando principios de gamificación, *Tendencias en Ingeniería de Software*, ISBN 978-607-96212-5-4, pp. 78-83, 2015

# Curriculum Vitae de César Alberto Collazos

## C.2. PARTICIPACIÓN EN PROYECTOS DE I+D+I

- IAPROG: Desarrollo de sistemas inmersivos para el aprendizaje de la programación. CICYT-España, 2018
- Diseño de juegos pervasivos basados en experiencias de aprendizaje sensible al contexto (DISPERSA). CICYT-España, 2018
- HCI-Collab: Collaborative Network supporting Human Computer Interaction education in Iberoamerican countries (Latinamerica, Spain, Portugal). AUIP, 2017
- VG-Collab: Collaborative Network supporting Video Games industry. AUIP, 2019
- Agro-Knowledge Integration: Developing a FAIR data science approach for adding value to the agricultural supply chain. Sticamsud, 2021

## C.3. MIEMBRO DE COMITÉS INTERNACIONALES

### Miembro de comités científicos

- Journal of Educational Technology & Society JETS
- International Journal of Computer Supported Collaborative Learning, ijCSCL
- International Journal on Human-Computer Interaction e-Minds
- RENOTE - Revista Novas TecnologiasnaEducaçãoRENOTE
- Revista Iberoamericana de Tecnologías del Aprendizaje" IEEE-RITA
- Latin American Web Congress, Cartagena de Indias, Colombia, 21-25 October 2012.8 LA-WEB
- Conferencia IADIS Ibero Americana, WWW/Internet 2009, Alcalá, España, 2009 WWW/Internet 2009
- 15th Collaboration Researchers International Workshop on Groupware September 13-17, Peso da Régua, Douro, Portugal CRIWG 2009
- Interacción 2009, Armenia (Colombia), Barcelona (Spain), Sept 7,8,9 2009 INTERACCION 2009
- IV Congreso Colombiano de Computación, Bucaramanga (Colombia), Abril 22-24, 2009 IV Congreso Colombiano de Computación 2009
- 2nd International Conferences on Advances in Computer-Human Interactions, Cancun, México, Feb. 1-6, 2009 ACHI 2009

## EVALUADOR AGENCIAS DE INVESTIGACION

- IBERO-AMERICAN PROGRAMME FOR SCIENCE, TECHNOLOGY AND DEVELOPMENT – CYTED
- LatinAmerican and Caribbean Collaborative ICT Research Federation-LACCIR
- National Program of Electronics, Telecommunications and Informatics, Colciencias- Colombia
- Secretaria Nacional de Ciencia, Tecnología e Innovación-SENACYT- Panamá

## C.4 Tesis Doctorales Dirigidas

- Montserrat Sendín, Infraestructura Software de soporte a la plasticidad en plataformas móviles sobre una visión dicotómica. Universidad de Lleida, España, 2006.
- Andres Solano, Framework para la evaluación colaborativa de la usabilidad de sistemas interactivos; Universidad del Cauca, Colombia, 2014

## *Curriculum Vitae* de César Alberto Collazos

- Wilson Sarmiento, Ambientes colaborativos en interacción 3D, una propuesta metodológica para su diseño y evaluación; Universidad del Cauca, Colombia, June-2015.
- Yenny Méndez, Modelo para la integración de atributos de emotividad a métodos de evaluación de usabilidad de sistemas interactivos; Universidad del Cauca, Colombia, June 2015.
- Rodolfo Inostroza, Usability on Smartphones, Pontificia Universidad Católica de Valparaíso-Chile, Nov. 2015.
- Maria C. Pabón. LENGUAJE VISUAL DE CONSULTA BASADO EN TRANSFORMACION DE GRAFOS. Aplicación en el dominio médico. Universidad del Valle (Cali-Colombia), Marzo 2016.
- Sandra Cano, Propuesta metodológica para el diseño y evaluación de juegos serios que apoyen a niños con problemas auditivos. Universidad del Cauca, Colombia, Junio. 2016
- Maria L. Villegas, Marco Conceptual y Tecnológico para la definición de lenguajes y herramientas para el modelado y la ejecución de la actividad de sistemas interactivos dentro del contexto de la arquitectura de desarrollo dirigido por modelos que soporta a TD-MBUID. (CIAF+). Universidad del Cauca, Colombia, Dic. 2016
- José L. Jurado, Desarrollo de un marco de trabajo colaborativo, que soporte procesos de gestión de conocimiento desde la perspectiva de dinámicas de gamificación, Universidad del Cauca, Colombia, Dic. 2016.
- Paulo C. Realpe, Marco de Referencia de evaluación de Usabilidad en entornos en la Nube, Universidad del Cauca, Colombia, Dic. 2016
- Freddy Paz, MÉTODO PARA LA EVALUACIÓN DE USABILIDAD DE SITIOS WEB TRANSACCIONALES BASADO EN EL PROCESO DE INSPECCIÓN HEURÍSTICA, Pontificia Universidad Católica del Perú, Lima-Perú, Nov. 2017.
- Yuliana Puerta, Metodología para el diseño de Sistemas Interactivos desde una perspectiva de UX. Universidad del Cauca, Colombia, finishing estimated date: dic. 2018.
- Víctor Peñeñory, Metodología para el diseño y evaluación de videojuegos accesibles usando dispositivos de interacción natural, Universidad del Cauca, Colombia, 2018.
- Angela Villarreal, Metodología para diseñar Sistemas Interactivos desde un enfoque emocional. Universidad del Cauca, Colombia, finishing estimated date: dic. 2018.
- Leandro Florez, Metodología para el diseño de cuentos interactivos para la enseñanza de lecto-escritura a niños sordos, Universidad del Cauca, Colombia, 2020.
- Mauricio Ramírez, Modelo U-Learning apoyado en las experiencias de aprendizaje y el aprendizaje conectivo para la educación superior virtual, Universidad del Cauca, Colombia, 2019
- Jefferson Arango, GeoPGD: Metodología para la implementación de juegos pervasivos georeferenciados apoyados en Linked open Data, Universidad del Cauca, Colombia, 2019

### **C.5. PREMIOS Y OTROS MERITOS**

- Marzo 2001 Beca Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas para alumnos de doctorado.
- Noviembre 2002 Beca Término de Tesis de Postgrado. Universidad de Chile. Departamento de Postgrado y Postítulo.
- Atlas Award (Elsevier): Digital Transformation to Support Literacy Teaching to Deaf Children: From Storytelling to Digital Interactive Storytelling published on Telematics and Informatics