

DuinoBlocks4Kids: utilizando Tecnologia Livre e materiais de baixo custo para o exercício do Pensamento Computacional no Ensino Fundamental I por meio do aprendizado de programação aliado à Robótica Educacional

Este trabalho apresenta os resultados das pesquisas realizadas para o desenvolvimento e avaliação do DuinoBlocks4Kids, um kit para o aprendizado de programação por meio da Robótica Educacional, voltado a crianças do Ensino Fundamental, totalmente baseado em Tecnologia Livre e materiais recicláveis e de baixo custo, visando, entre outras questões, contribuir para uma maior democratização do acesso ao letramento digital. A dissertação resultante dessas pesquisas recebeu, em 2017, o prêmio de Melhor Dissertação de Mestrado no Concurso de Teses e Dissertações do Congresso Brasileiro de Informática na Educação (CBIE), o maior evento Brasileiro destinado a pesquisas nesta área.

Autores:

Rubens Queiroz,

Fábio Ferrentini Sampaio,

Mônica Pereira dos Santos