

# Conferencia Latinoamericana de Informática

---

## Alcances y Objetivos

XXXVI CLEI renueva su objetivo de ser el foro latinoamericano más importante en el cual científicos, profesionales y estudiantes intercambian ideas y comparten los resultados de sus investigaciones y experiencias en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. El evento incluye varias actividades, tales como sesiones técnicas con presentación de trabajos, paneles de discusión, tutoriales y conferencias plenarias.

## Tópicos de Interés

XXXVI CLEI invita a presentar trabajos que reporten resultados de investigación y/o experiencia originales en todas las áreas de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones. Considerando la amplitud de los temas, a partir de este año, se propone una separación en áreas temáticas incluyendo, pero no limitándose a:

### Infraestructura Hardware y Software

- Redes y Comunicación de Datos
- Arquitectura de Computadoras
- Microelectrónica, CAD, Proyecto y Pruebas de Circuitos Integrados
- Computación de Alto Desempeño
- Sistemas Operativos
- Evaluación de prestaciones
- Seguridad Física y Lógica
- Sistemas Empotrados
- Computación Móvil

### Ingeniería y Desarrollo de Software

- Ingeniería de Software
- Ingeniería de Requisito
- Bases de Datos, Data Warehouses y Minería de Datos
- Sistemas de Información
- Servicios Informáticos
- Desarrollo de Aplicaciones Web y Web Semántica
- Sistemas Colaborativos
- Sistemas Distribuidos, Concurrentes y Ubicuos

- Sistemas de Agentes y Multi-agentes
- Interacción Humano-Computador

## **Fundamentos Teóricos y sus Aplicaciones**

- Teoría de la Computación, Modelos Formales y Compiladores
- Inteligencia Artificial y Sistemas Inteligentes
- Bioinformática
- Lenguajes, Modelos y Ambientes de Programación
- Criptografía
- Modelado y Optimización de Sistemas
- Computación Gráfica y Visual
- Procesamiento de Señales e Imágenes

## **Informática y Sociedad + Aplicaciones**

- Aspectos Legales, Éticos y Sociales
- Comercio Electrónico, Gobierno Electrónico, etc.
- Sistema Informático para Medicina y Salud
- Sistemas Multi/Hypermedia
- Informática y Educación
- Computación para el Entretenimiento

## **Grand Challenges for LA**

[Ver Formato de Trabajos](#)